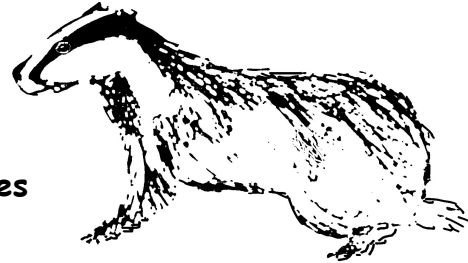


ANIMATION « Carte sur faune »

Niveau : CP

Nombre de séances : 2 séances de 45 minutes



Cet atelier a pour but de faire découvrir aux enfants les principes de la classification dans le monde animal.

§ *Mots-clés : classification – espèces – mammifères – oiseaux – poissons - ...*

• *Contenu théorique :*

- classification animale
- faune cantalienne

• *Activités pratiques :*

1^{ère} séance

- découverte de la salle « Le Cantal, volcan aménagé »
- jeu de cartes en lien avec les animaux exposés dans l'arche (la classification selon l'habitat)

2^{ème} séance

- toujours à partir des animaux de l'arche, procéder à un tri selon d'autres critères (physiques, mode de déplacement,...)
- visionnage d'un petit film dans lequel on retrouve les animaux de l'arche dans leur environnement naturel.

• *Objectifs visés :*

- développer le sens de l'observation
- découvrir les notions d'espèces et de classes

• *Pré-requis nécessaires :*

- avoir la notion de tri

• *Matériel que les élèves doivent apporter :* aucun